

Контрольная работа №1.

Вариант №16

Задание №1 Кузнечик с командами **вперёд 7, назад 5, перекрась** стоит на квадратике 5. Он должен попасть на квадратик с номером 17 и перекрасить все квадратики с 5-го по 17-й. Напишите такую программу.

Задание №2 У исполнителя **АРИФМЕТИК** две команды, которым присвоены номера:

1. прибавь 2,
2. умножь на 3.

Первая из них увеличивает число на экране на 2, вторая утруивает его. Запишите порядок команд в программе преобразования числа 12 в число 122, содержащей не более 5 команд, указывая лишь номера команд. Если таких программ более одной, то запишите любую из них.

Задание №3 **СКИ** исполнителя **РОБОТ**:

влево – переместиться влево на 1 шаг

вправо – переместиться вправо на 1 шаг

вниз – переместиться вниз на 1 шаг

вверх – переместиться вверх на 1 шаг

закрасить – закрасить клетку

слева свободно – Робот может перейти влево

справа свободно – Робот может перейти вправо

снизу свободно – Робот может перейти вниз

сверху свободно – Робот может перейти вверх

слева стена – слева от Робота стена

справа стена – справа от Робота стена

снизу стена – снизу от Робота стена

сверху стена – сверху от Робота стена

клетка закрашена – клетка где находится Робот закрашена

клетка чистая – клетка где находится Робот чистая

радиация – значение радиации в клетке, где находится Робот

температура – значение температуры в клетке, где находится Робот



Робот находится в левом нижнем углу прямоугольного поля. В одной из клеток поля спрятан клад – эта клетка закрашена. Переместите робота в клетку с кладом.

