

# Контрольная работа №1.

## Вариант №12

**Задание №1** Кузнечик с командами **вперёд 3, назад 5, перекрась** стоит на квадратике 18. Он должен попасть на квадратик с номером 7 и перекрасить все квадратики с 7-го по 18-й. Напишите такую программу.

**Задание №2** Исполнитель **КАЛЬКУЛЯТОР** имеет только две команды, которым присвоены номера:

1. Вычти 3
2. Умножь на 2

Выполняя команду номер 1, КАЛЬКУЛЯТОР вычитает из числа на экране 3, а выполняя команду номер 2, умножает число на экране на 2. Напишите программу, содержащую не более 5 команд, которая из числа 5 получает число 25. Укажите лишь номера команд.

Например, программа 22221 - это программа, которая преобразует число 1 в число 13.

**Задание №3** **СКИ исполнителя РОБОТ:**

**влево** – переместиться влево на 1 шаг

**вправо** – переместиться вправо на 1 шаг

**вниз** – переместиться вниз на 1 шаг

**вверх** – переместиться вверх на 1 шаг

**закрасить** – закрасить клетку

**слева свободно** – Робот может перейти влево

**справа свободно** – Робот может перейти вправо

**снизу свободно** – Робот может перейти вниз

**сверху свободно** – Робот может перейти вверх

**слева стена** – слева от Робота стена

**справа стена** – справа от Робота стена

**снизу стена** – снизу от Робота стена

**сверху стена** – сверху от Робота стена

**клетка закрашена** – клетка где находится Робот закрашена

**клетка чистая** – клетка где находится Робот чистая

**радиация** – значение радиации в клетке, где находится Робот



**температура** – значение температуры в клетке, где находится Робот

На бесконечном поле имеется горизонтальная стена. Робот находится в произвольной клетке ниже стены и соседней с ней. Закрасьте все клетки, прилегающие к стене и расположенные выше стены.

