

# Контрольная работа №1.

## Вариант №09

**Задание №1** Кузнечик с командами **вперёд 5, назад 11, перекрась** стоит на квадратике 7. Он должен попасть на квадратик с номером 17 и перекрасить все квадратики с 7-го по 17-й. Напишите такую программу.

**Задание №2** У исполнителя **КАЛЬКУЛЯТОР** две команды, которым присвоены номера:

1. прибавь 2
2. умножь на 3

Выполняя первую из них, Калькулятор прибавляет к числу на экране 2, а выполняя вторую, утраивает его.

Запишите порядок команд в программе получения из 0 числа 56, содержащей не более 5 команд, указывая лишь номера команд.

Например, программа 21211 - это программа, которая преобразует число 2 в 28.

**Задание №3** **СКИ исполнителя РОБОТ:**

**влево** – переместиться влево на 1 шаг

**вправо** – переместиться вправо на 1 шаг

**вниз** – переместиться вниз на 1 шаг

**вверх** – переместиться вверх на 1 шаг

**закрасить** – закрасить клетку

**слева свободно** – Робот может перейти влево

**справа свободно** – Робот может перейти вправо

**снизу свободно** – Робот может перейти вниз

**сверху свободно** – Робот может перейти вверх

**слева стена** – слева от Робота стена

**справа стена** – справа от Робота стена

**снизу стена** – снизу от Робота стена

**сверху стена** – сверху от Робота стена

**клетка закрашена** – клетка где находится Робот закрашена

**клетка чистая** – клетка где находится Робот чистая

**радиация** – значение радиации в клетке, где находится Робот



**температура** – значение температуры в клетке, где находится Робот

Робот находится в клетке прямоугольного поля 1x2 или 2x1, то есть рядом с роботом есть свободная клетка. Переместите робота в соседнюю свободную клетку.

