

Контрольная работа №1.

Вариант №02

Задание №1 Кузнечик с командами **вперёд 5, назад 11, перекрась** стоит на квадратике 7. Он должен попасть на квадратик с номером 17 и перекрасить все квадратики с 7-го по 17-й. Напишите такую программу.

Задание №2 Исполнитель **КАЛЬКУЛЯТОР** имеет только две команды, которым присвоены номера:

1. Прибавь 1
2. Умножь на 2

Выполняя команду номер 1, **КАЛЬКУЛЯТОР** прибавляет к числу на экране 1, а выполняя команду номер 2, умножает число на экране на 2.

Укажите минимальное число команд, которое должен выполнить исполнитель, чтобы получить из числа 17 число 729.

Задание №3 **СКИ исполнителя РОБОТ:**

влево – переместиться влево на 1 шаг

вправо – переместиться вправо на 1 шаг

вниз – переместиться вниз на 1 шаг

вверх – переместиться вверх на 1 шаг

закрасить – закрасить клетку

слева свободно – Робот может перейти влево

справа свободно – Робот может перейти вправо

снизу свободно – Робот может перейти вниз

сверху свободно – Робот может перейти вверх

слева стена – слева от Робота стена

справа стена – справа от Робота стена

снизу стена – снизу от Робота стена

сверху стена – сверху от Робота стена

клетка закрашена – клетка где находится Робот закрашена

клетка чистая – клетка где находится Робот чистая

радиация – значение радиации в клетке, где находится Робот

температура – значение температуры в клетке, где находится Робот



Робот находится в левом верхнем углу прямоугольного поля. Закрасьте все клетки поля в шахматном порядке. Клетка, где находится робот первоначально, должна быть закрашена.

