

## Контрольная работа №1. Вариант №01

**Задание №1** Кузнечик с командами **вперёд 9, назад 5, перекрась** стоит на квадратике 11. Он должен попасть на квадратик с номером 3 и перекрасить все квадратики с 3-го по 11-й. Напишите такую программу.

**Задание №2** Исполнитель **КАЛЬКУЛЯТОР** имеет только две команды, которым присвоены номера:

1. Умножь на 2
2. Прибавь 1

Выполняя команду номер 1, **КАЛЬКУЛЯТОР** умножает число на экране на 2, а выполняя команду номер 2, прибавляет к числу на экране 1. Напишите программу, содержащую не более 5 команд, которая из числа 6 получает число 33. Укажите лишь номера команд.

Например, программа 12122 -это программа, которая преобразует число 5 в число 24.

**Задание №3** **СКИ исполнителя РОБОТ :**

**влево** – переместиться влево на 1 шаг

**вправо** – переместиться вправо на 1 шаг

**вниз** – переместиться вниз на 1 шаг

**вверх** – переместиться вверх на 1 шаг

**закрасить** – закрасить клетку

**слева свободно** – Робот может перейти влево

**справа свободно** – Робот может перейти вправо

**снизу свободно** – Робот может перейти вниз

**сверху свободно** – Робот может перейти вверх

**слева стена** – слева от Робота стена

**справа стена** – справа от Робота стена

**снизу стена** – снизу от Робота стена

**сверху стена** – сверху от Робота стена

**клетка закрашена** – клетка где находится Робот закрашена

**клетка чистая** – клетка где находится Робот чистая

**радиация** – значение радиации в клетке, где находится Робот



**температура** – значение температуры в клетке, где находится Робот

Робот находится на прямоугольном поле. Где-то ниже робота есть горизонтальный ряд клеток, в котором закрашены все клетки, кроме одной. Переместите робота в незакрашенную клетку ряда.

