

# Контрольная работа №1.

## Вариант №00

**Задание №1** Кузнечик с командами **вперёд 9, назад 2, перекрась** стоит на квадратике 17. Он должен попасть на квадратик с номером 6 и перекрасить все квадратики с 6-го по 17-й. Напишите такую программу.

**Задание №2** Исполнитель **КАЛЬКУЛЯТОР** имеет только две команды, которым присвоены номера:

1. Прибавь 3
2. Умножь на 2

Выполняя команду номер 1, КАЛЬКУЛЯТОР прибавляет к числу на экране 3, а выполняя команду номер 2, умножает число на экране на 2.

Запишите порядок команд в программе получения из 12 числа 123, содержащей не более 5 команд, указывая лишь номера команд.

**Задание №3** **СКИ исполнителя РОБОТ:**

**влево** – переместиться влево на 1 шаг

**вправо** – переместиться вправо на 1 шаг

**вниз** – переместиться вниз на 1 шаг

**вверх** – переместиться вверх на 1 шаг

**закрасить** – закрасить клетку

**слева свободно** – Робот может перейти влево

**справа свободно** – Робот может перейти вправо

**снизу свободно** – Робот может перейти вниз

**сверху свободно** – Робот может перейти вверх

**слева стена** – слева от Робота стена

**справа стена** – справа от Робота стена

**снизу стена** – снизу от Робота стена

**сверху стена** – сверху от Робота стена

**клетка закрашена** – клетка где находится Робот закрашена

**клетка чистая** – клетка где находится Робот чистая

**радиация** – значение радиации в клетке, где находится Робот

**температура** – значение температуры в клетке, где находится Робот



Робот находится в произвольной клетке узкого горизонтального коридора. Закрасьте все клетки этого коридора.

