

Контрольная работа №1. Вариант: №19.

Задание №1

Исполнитель **КУЗНЕЧИК** живёт на числовой оси. Начальное положение КУЗНЕЧИКА - точка **4**. Система команд Кузнечика: «**Вперёд 3**» - Кузнечик прыгает вперёд на 3 единицы, «**Назад 5**» - Кузнечик прыгает назад на 5 единиц. **Какое наименьшее количество раз** должна встретиться в программе команда «Назад 5», чтобы Кузнечик оказался в точке **20**?

Задание №2

Кузнечик с командами **вперёд 3, назад 11, перекрась** стоит на квадратике 4. Он должен попасть на квадратик с номером 15 и перекрасить все квадратики с 4-го по 15-й. Напишите такую программу.

Задание №3

Исполнитель **УДВОИТЕЛЬ** с командами **прибавь 1, умножь на 2**. Напишите программу, получающую из 0 число **62** не более чем за 10 шагов.

Задание №4

Определить меру эффективности и сложность программы для исполнителя **КУЗНЕЧИК**.

вперёд 3
ПОВТОРИТЬ 6 РАЗ
 вперёд 3
 назад 4
КОНЕЦ



Задание №5

У исполнителя **КАЛЬКУЛЯТОР** две команды,
которым присвоены номера:

1. отними 1
2. умножь на 5

Выполняя первую из них, Калькулятор
отнимает от числа на экране 1, выполняя
вторую – умножает его на 5.

Запишите порядок команд в программе
получения из числа 1 числа 99, содержащей
не более 5 команд, указывая лишь номера
команд.

