

**Самостоятельная работа.**  
**Исполнитель КУЗНЕЧИК. Конструкция**  
**повторения.**

**Вариант 0.** Кузнечик с командами **вперед 3, назад 2, перекрась** стоит на квадратике 4. Он должен попасть на квадратик с номером 17 и перекрасить все квадратики с 4-го по 17-й. Напишите такую программу.

**Вариант 1.** Кузнечик с командами **вперед 5, назад 2, перекрась** стоит на квадратике 7. Он должен попасть на квадратик с номером 15 и перекрасить все квадратики с 7-го по 15-й. Напишите такую программу.

**Вариант 2.** Кузнечик с командами **вперед 7, назад 2, перекрась** стоит на квадратике 13. Он должен попасть на квадратик с номером 5 и перекрасить все квадратики с 5-го по 13-й. Напишите такую программу.



**Вариант 3.** Кузнечик с командами **вперед 9, назад 2, перекрась** стоит на квадратике 17. Он должен попасть на квадратик с номером 6 и перекрасить все квадратики с 6-го по 17-й. Напишите такую программу.

**Вариант 4.** Кузнечик с командами **вперед 3, назад 5, перекрась** стоит на квадратике 18. Он должен попасть на квадратик с номером 7 и перекрасить все квадратики с 7-го по 18-й. Напишите такую программу.

**Вариант 5.** Кузнечик с командами **вперед 3, назад 7, перекрась** стоит на квадратике 6. Он должен попасть на квадратик с номером 19 и перекрасить все квадратики с 6-го по 19-й. Напишите такую программу.

**Вариант 6.** Кузнечик с командами **вперед 5, назад 7, перекрась** стоит на квадратике 11. Он должен попасть на квадратик с номером 3 и перекрасить все квадратики с 3-го по 11-й. Напишите такую программу.



**Вариант 7.** Кузнечик с командами **вперед 3, назад 8, перекрась** стоит на квадратике 2. Он должен попасть на квадратик с номером 14 и перекрасить все квадратики с 2-го по 14-й. Напишите такую программу.

**Вариант 8.** Кузнечик с командами **вперед 5, назад 3, перекрась** стоит на квадратике 9. Он должен попасть на квадратик с номером 19 и перекрасить все квадратики с 9-го по 19-й. Напишите такую программу.

**Вариант 9.** Кузнечик с командами **вперед 7, назад 3, перекрась** стоит на квадратике 4. Он должен попасть на квадратик с номером 18 и перекрасить все квадратики с 4-го по 18-й. Напишите такую программу.

**Вариант 10.** Кузнечик с командами **вперед 8, назад 3, перекрась** стоит на квадратике 10. Он должен попасть на квадратик с номером 2 и перекрасить все квадратики с 2-го по 10-й. Напишите такую программу.



**Вариант 11.** Кузнечик с командами **вперед 9, назад 5, перекрась** стоит на квадратике 11. Он должен попасть на квадратик с номером 3 и перекрасить все квадратики с 3-го по 11-й. Напишите такую программу.

**Вариант 12.** Кузнечик с командами **вперед 7, назад 5, перекрась** стоит на квадратике 5. Он должен попасть на квадратик с номером 17 и перекрасить все квадратики с 5-го по 17-й. Напишите такую программу.

**Вариант 13.** Кузнечик с командами **вперед 5, назад 9, перекрась** стоит на квадратике 8. Он должен попасть на квадратик с номером 21 и перекрасить все квадратики с 8-го по 21-й. Напишите такую программу.

**Вариант 14.** Кузнечик с командами **вперед 5, назад 11, перекрась** стоит на квадратике 7. Он должен попасть на квадратик с номером 17 и перекрасить все квадратики с 7-го по 17-й. Напишите такую программу.



**Вариант 15.** Кузнечик с командами **вперед 3, назад 11, перекрась** стоит на квадратике 4. Он должен попасть на квадратик с номером 15 и перекрасить все квадратики с 4-го по 15-й. Напишите такую программу.

**Вариант 16.** Кузнечик с командами **вперед 11, назад 5, перекрась** стоит на квадратике 19. Он должен попасть на квадратик с номером 3 и перекрасить все квадратики с 3-го по 19-й. Напишите такую программу.



## Исполнитель «КУЗНЕЧИК»

**ПРОЦ** шаг вперёд  
**НАЧАЛО**  
вперёд 3  
назад 2  
**КОНЕЦ**

**ПРОЦ** шаг вперёд и красить  
**НАЧАЛО**  
шаг вперёд  
перекрасить  
**КОНЕЦ**

перекрасить  
**ПОВТОРИТЬ 13 РАЗ**  
шаг вперёд и красить  
**КОНЕЦ**

## Исполнитель «КУЗНЕЧИК»

**ПРОЦ** шаг вперёд и красить  
**НАЧАЛО**  
вперёд 3  
назад 2  
перекрасить  
**КОНЕЦ**

перекрасить  
**ПОВТОРИТЬ 13 РАЗ**  
шаг вперёд и красить  
**КОНЕЦ**

