

Процедуры, или Как делать новые команды

Искусство записи — одна из основных частей Алгоритмического Мышления .

Упрощение записи

- a) **создание новой команды** на основе имеющихся команд;
- b) **повторение некоторых команд** по несколько раз;
- c) **проверка условия** и действие в зависимости от результатов проверки.



Процедуры, или Как делать новые команды

Процедура — это программа с именем

ПРОЦ <имя новой команды (процедуры)>

НАЧАЛО

<программа, описывающая, что делает
процедура>

КОНЕЦ



Процедуры, или Как делать новые команды

ПРОЦ перевези вкк

НАЧАЛО

перевези козу

переправься

перевези волка

перевези козу

перевези капусту

переправься

перевези козу

КОНЕЦ



Процедуры, или Как делать новые команды

ПРОЦ один шаг вперед
НАЧАЛО

вперед 7

вперед 7

вперед 7

назад 5

назад 5

назад 5

назад 5

КОНЕЦ



Процедуры, или Как делать новые команды

Задача. а) Составьте процедуру **один шаг назад**, переводящую Кузнечика на единицу влево.

Проверьте правильность ее работы.

б) Напишите программу перехода из 0 в 6.

в) Каким будет результат выполнения программы

один шаг вперед

один шаг назад



Процедуры, или Как делать новые команды

1. У любого Исполнителя есть **набор начальных простых команд**.
2. Про **каждую команду** мы должны знать, **как она работает** в любой ситуации.
3. **Список команд** и **определяет Исполнителя**. Этот список строго ограничен. Изменить его означает изменить Исполнителя.
4. **Новые команды, или процедуры, конструируются из простых команд**. Новых процедур можно придумать сколько угодно.

