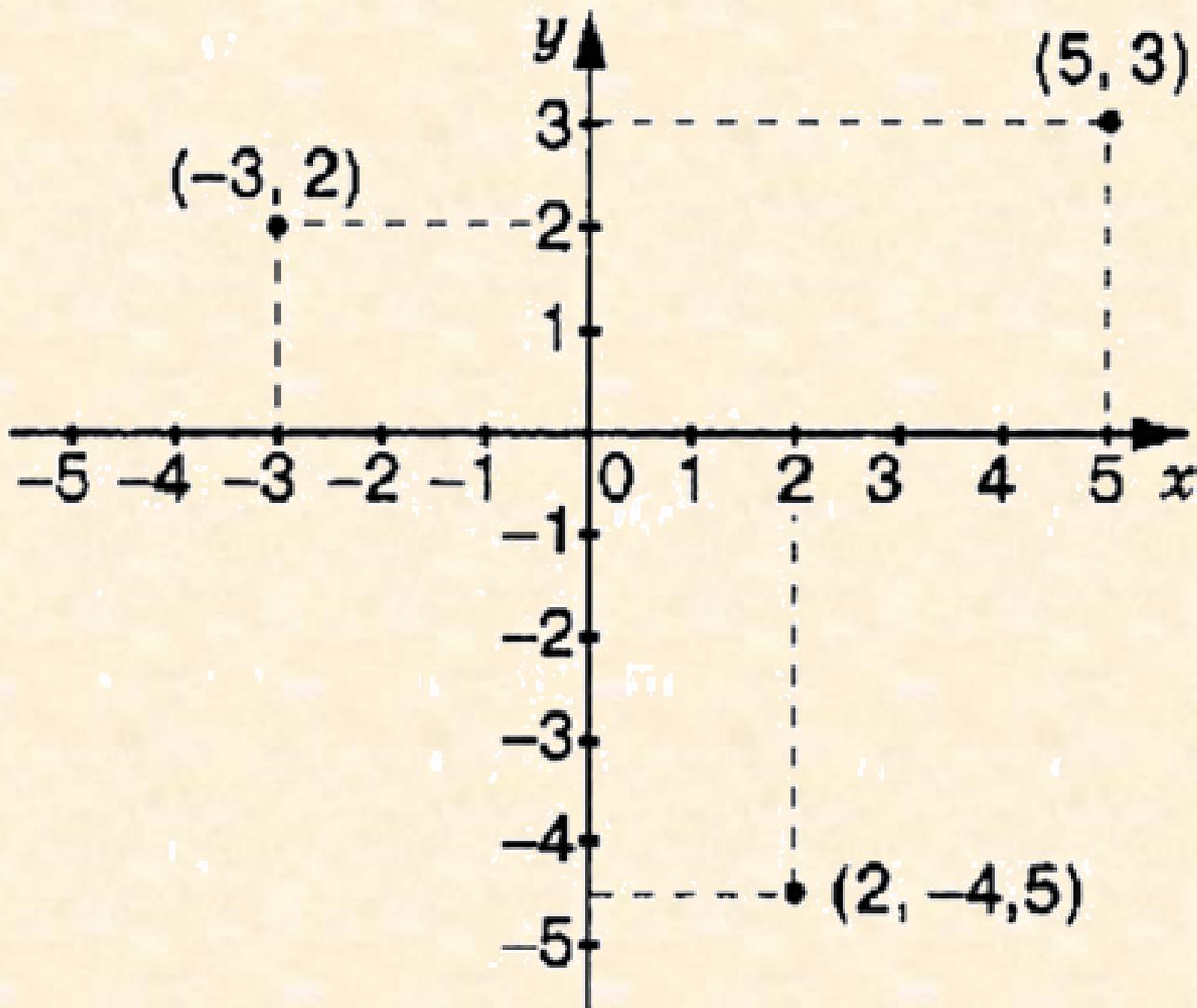


ЧЕРТЁЖНИК. Точки и векторы на плоскости. Команды ЧЕРТЁЖНИКА.



ЧЕРТЁЖНИК. Точки и векторы на плоскости.

Команды ЧЕРТЁЖНИКА.

Упражнение

1) Запишите координаты точек А, В, С, D, E, F, G, H на рисунке.

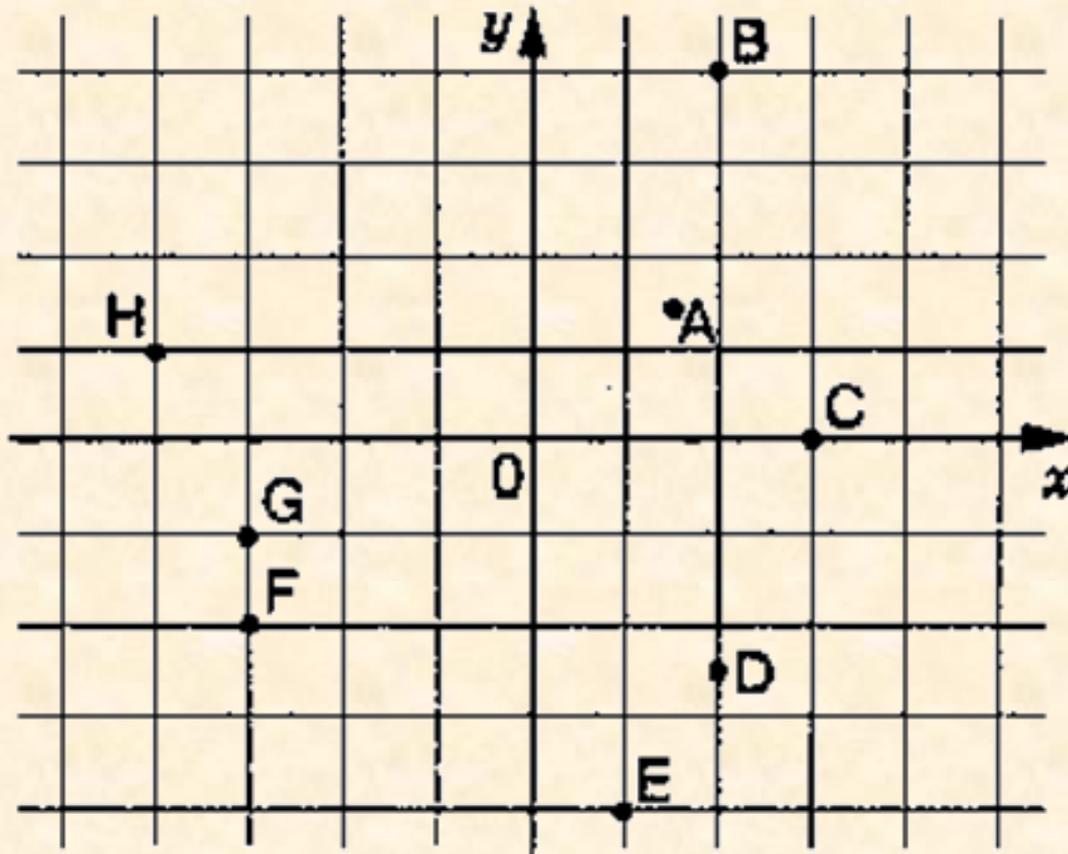
2) Нарисуйте точки с координатами

$(0, 0)$ $(2.5, -5)$ $(4, 0)$

$(1, 0)$ $(3.14, 2.72)$

$(0, -2)$ $(0, 1)$

$(1.3, 1.3)$ $(0, 3)$



ЧЕРТЁЖНИК. Точки и векторы на плоскости. Команды ЧЕРТЁЖНИКА.

опустить перо

поднять перо

выбрать чернила(цвет a)

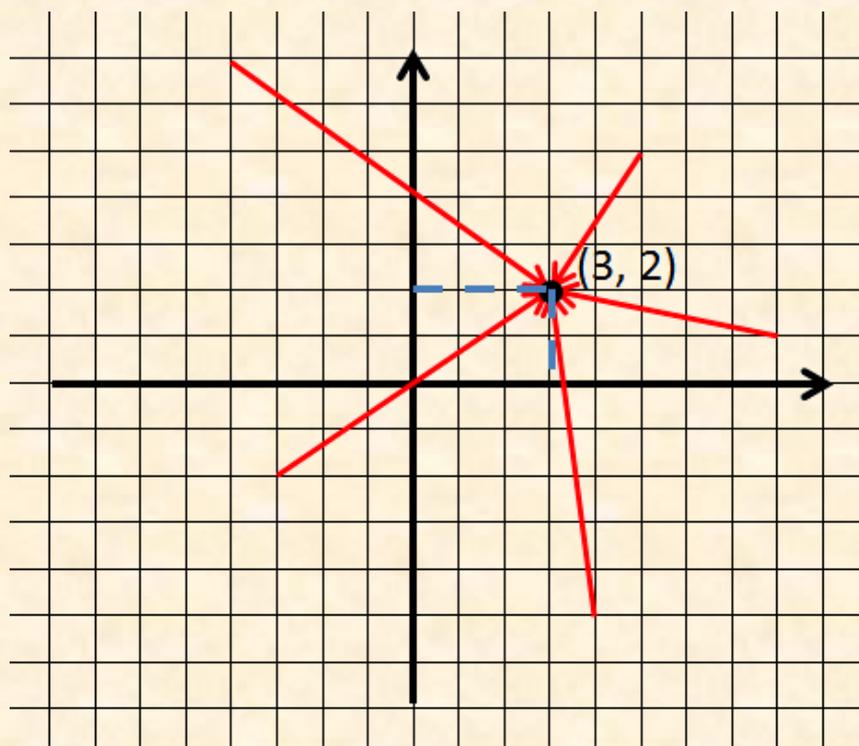
сместиться в точку(вещь x , вещь y)

сместиться на вектор(вещь dx , вещь dy)

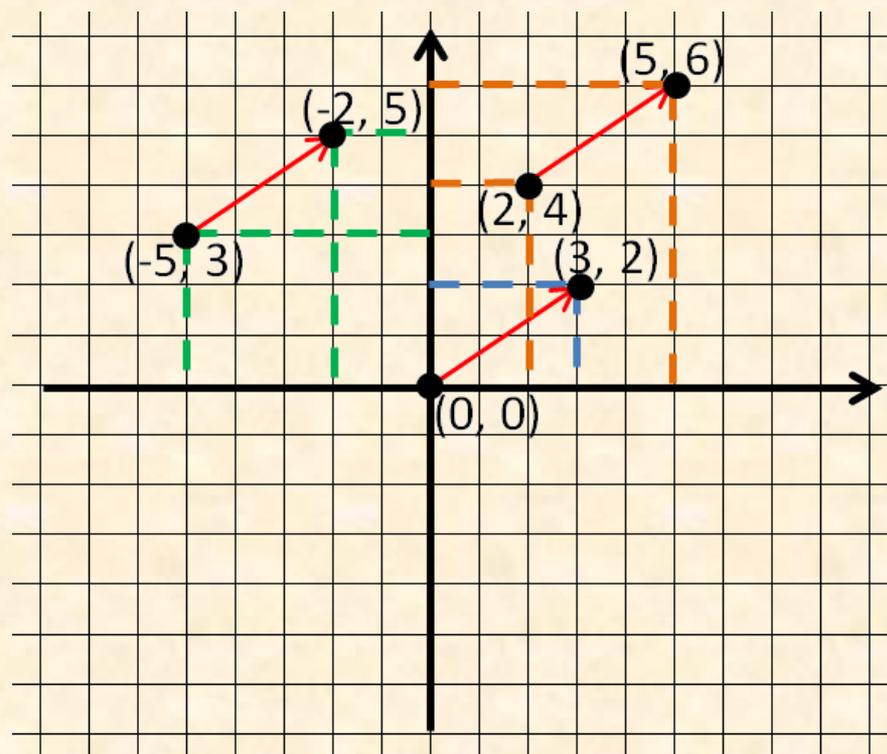
написать(вещь *ширина*, лит *текст*)

ЧЕРТЁЖНИК. Точки и векторы на плоскости. Команды ЧЕРТЁЖНИКА.

сместиться в точку(3, 2)



сместиться на вектор(3, 2)



ЧЕРТЁЖНИК. Точки и векторы на плоскости.

Команды ЧЕРТЁЖНИКА.

использовать Чертежник

алг М_сместиться в точку

нач

опустить перо

сместиться в точку (0, 4)

сместиться в точку (1, 2)

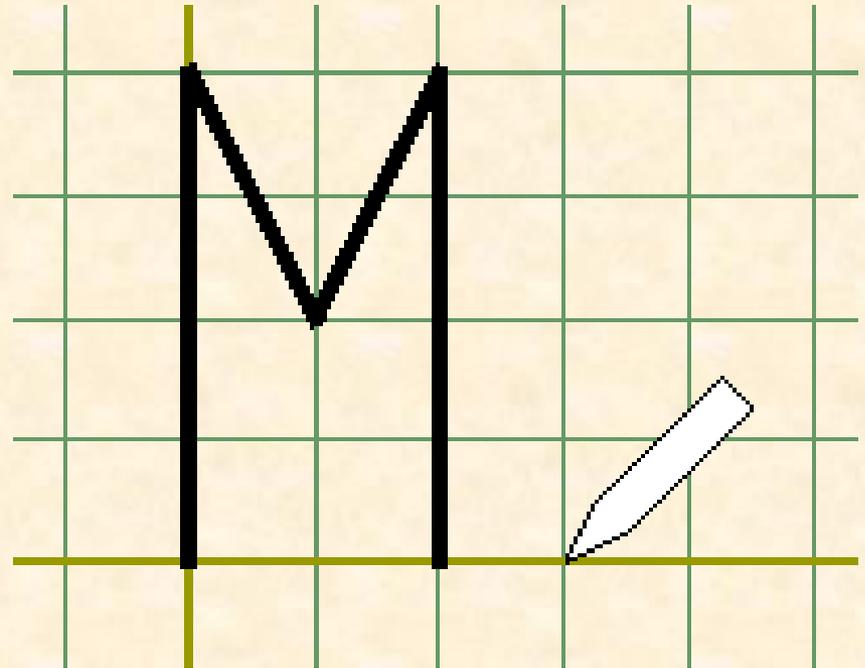
сместиться в точку (2, 4)

сместиться в точку (2, 0)

поднять перо

сместиться в точку (3, 0)

конец



ЧЕРТЁЖНИК. Точки и векторы на плоскости. Команды ЧЕРТЁЖНИКА.

использовать Чертежник

алг М_сместиться в точку

нач

сместиться в точку (3, 3)

опустить перо

сместиться в точку (0, 4)

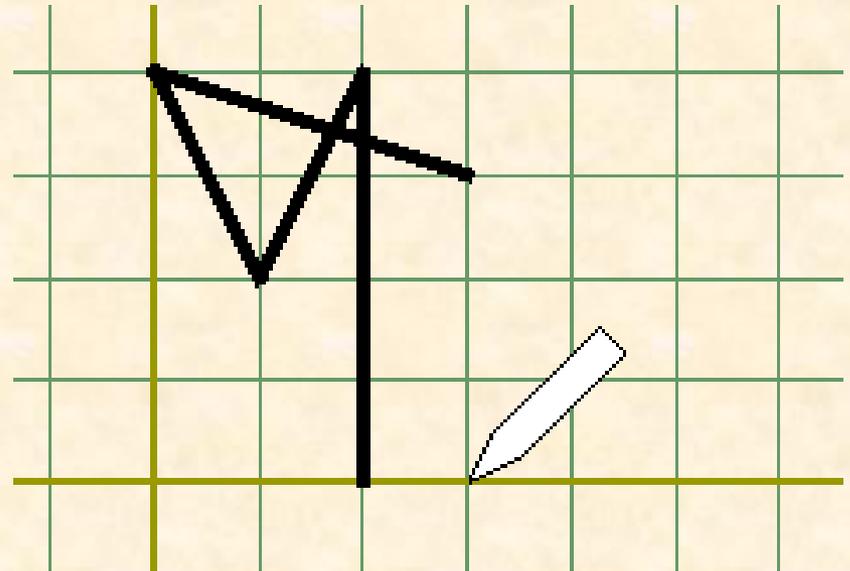
сместиться в точку (1, 2)

сместиться в точку (2, 4)

сместиться в точку (2, 0)

поднять перо

сместиться в точку (3, 0)



КОН

ЧЕРТЁЖНИК. Точки и векторы на плоскости. Команды ЧЕРТЁЖНИКА.

использовать Чертежник

алг М_сместиться_на_вектор

нач

опустить перо

сместиться на вектор $(0, 4)$

сместиться на вектор $(1, -2)$

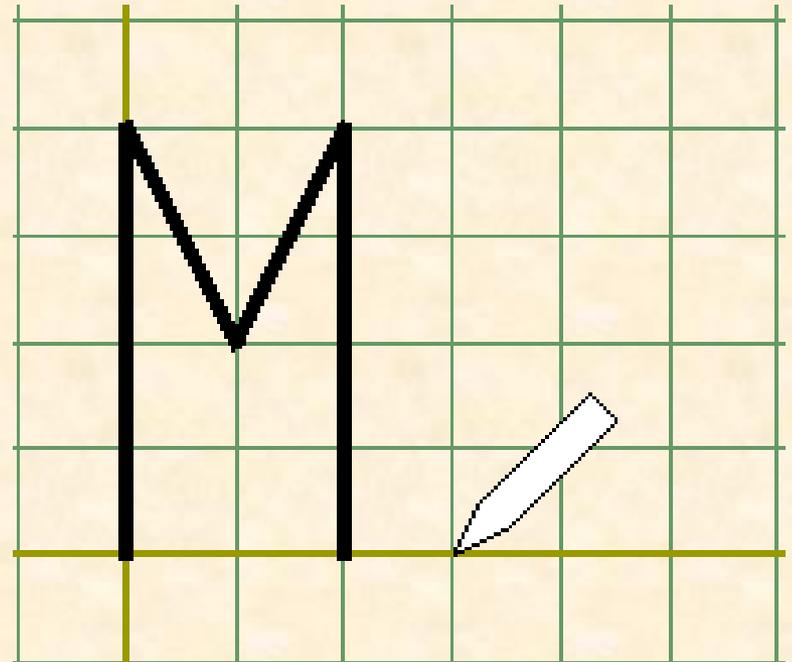
сместиться на вектор $(1, 2)$

сместиться на вектор $(0, -4)$

поднять перо

сместиться на вектор $(1, 0)$

конец



ЧЕРТЁЖНИК. Точки и векторы на плоскости. Команды ЧЕРТЁЖНИКА.

использовать Чертежник

алг М_сместиться_на_вектор

нач

сместиться в точку (3, 3)

опустить перо

сместиться на вектор (0, 4)

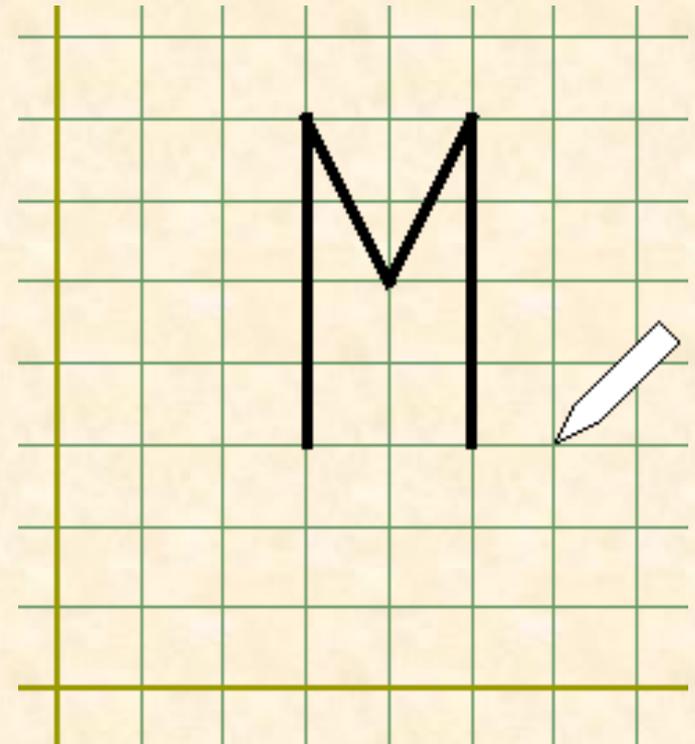
сместиться на вектор (1, -2)

сместиться на вектор (1, 2)

сместиться на вектор (0, -4)

поднять перо

сместиться на вектор (1, 0)



КОН

ЧЕРТЁЖНИК. Точки и векторы на плоскости.

Команды ЧЕРТЁЖНИКА

	Начальная точка	Команда ЧЕРТЁЖНИКА	Конечная точка
а)	(0, 0)	сместиться в точку (2, 3)	(?, ?)
б)	(0, 0)	сместиться на вектор (2, 3)	(?, ?)
в)	(3, 4)	сместиться в точку (1, 2)	(?, ?)
г)	(3, 4)	сместиться на вектор (1, 2)	(?, ?)
д)	(-2, -1)	сместиться на вектор (?, ?)	(3, -4)
е)	(4, 7)	сместиться в точку (?, ?)	(-2, -8)
ж)	(?, ?)	сместиться на вектор (2, -3)	(2, -1)
з)	(?, ?)	сместиться в точку (5, 2)	(5, 2)
и)	(?, ?)	сместиться в точку (-3, 4)	(1, 0)

ЧЕРТЁЖНИК. Точки и векторы на плоскости.

Команды ЧЕРТЁЖНИКА.

Задача 6.2. Чертежник, выполнив команду **сместиться на вектор**, переместил перо из точки $(2, 4)$ в точку $(5, -3)$. В какую точку переместится перо Чертежника из точки $(-1, 2)$ после выполнения той же команды?

Задача 6.3. Какие числа стояли в команде **сместиться на вектор**, если, выполнив ее, Чертежник переместил перо из точки (a, b) в точку (x, y) ?

Задача 6.4. Чертежник, выполнив команду **сместиться на вектор**, переместил перо из точки $(1, -3)$ в точку $(-4, 9)$. Из какой точки перо Чертежника переместится в точку $(7, 15)$ после выполнения той же команды?

Задача 6.5. При выполнении процедуры, не содержащей команды **сместиться в точку**, перо Чертежника из точки с координатами $(2, 3)$ попало в точку с координатами $(9, -5)$. В какую точку попадет перо из точки $(-6, 7)$ после выполнения той же процедуры?