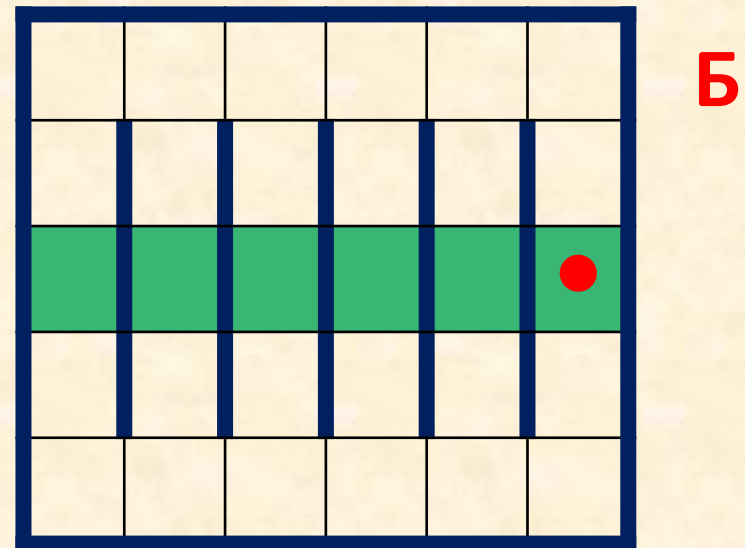
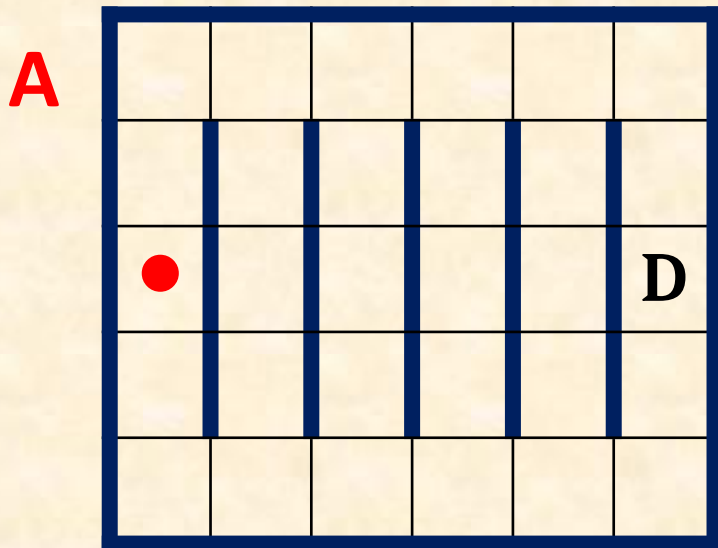


Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.18 На поле Робота расположены стены, как показано **А**. Нужно перевести Робота в клетку D, а по дороге закрасить клетки между стенами, как показано на рисунке **Б**.



Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.18

алг обойди

нач

закрасить

вверх

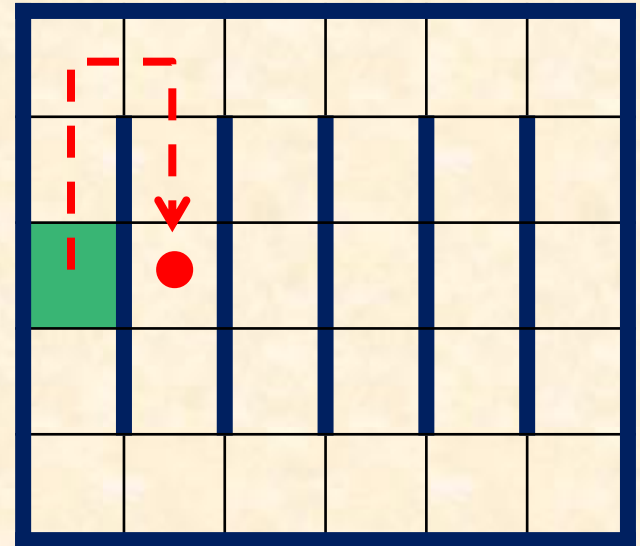
вверх

вправо

вниз

вниз

кон



Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.18

алг задача 5_18

нач

нц 5 раз

обойди

кц

закрасить

кон

алг обойди

нач

закрасить

вверх

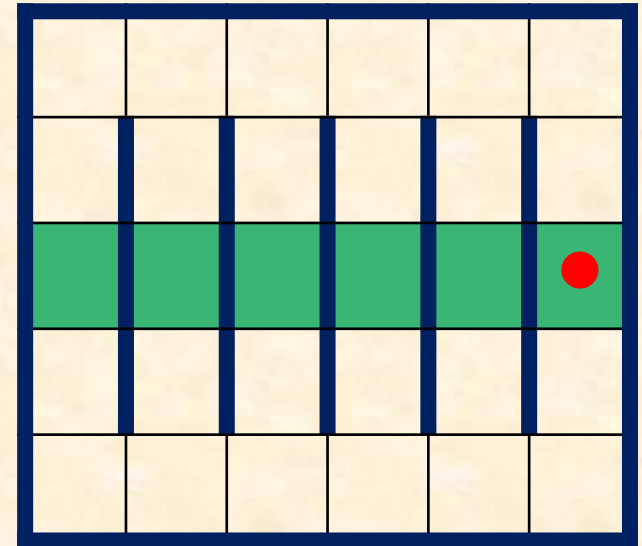
вверх

вправо

вниз

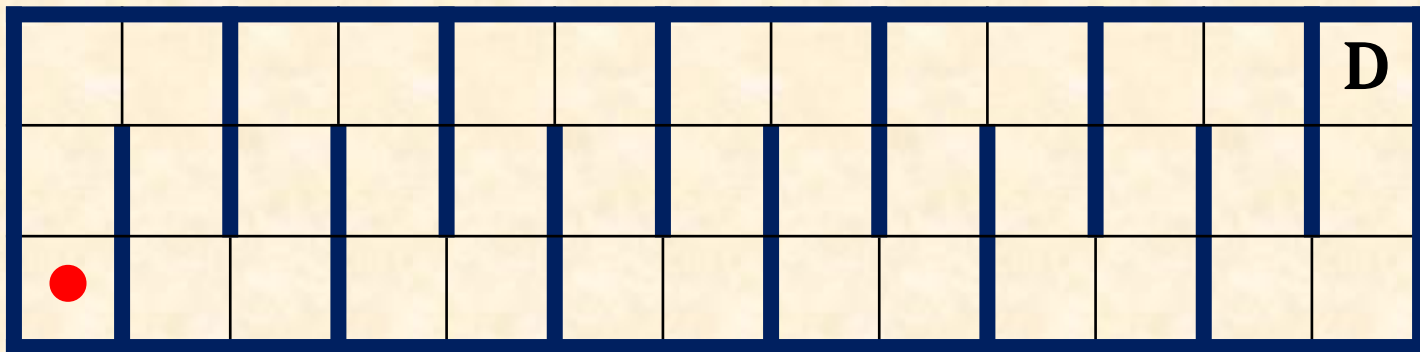
вниз

кон



Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.19 Напишите программу, приводящую Робота в клетку **D**, т. е. из левого нижнего угла в правый верхний



Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.19

алг зигзаг

нач

вверх

вверх

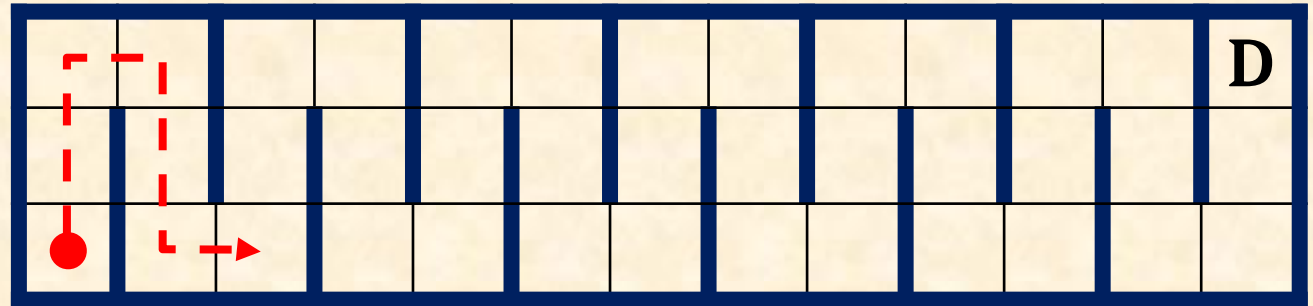
вправо

вниз

вниз

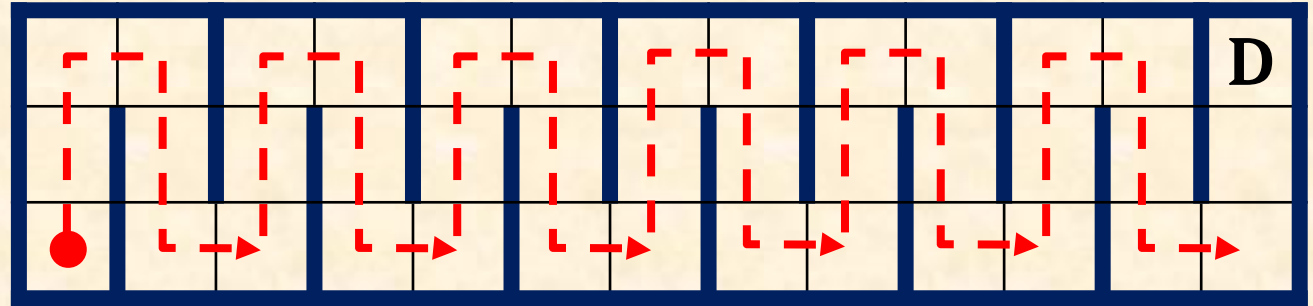
вправо

кон



Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.19



алг зигзаг

нач

вверх

вверх

вправо

вниз

вниз

вправо

кон

алг задача 5_19

нач

нц 6 раз

зигзаг

кц

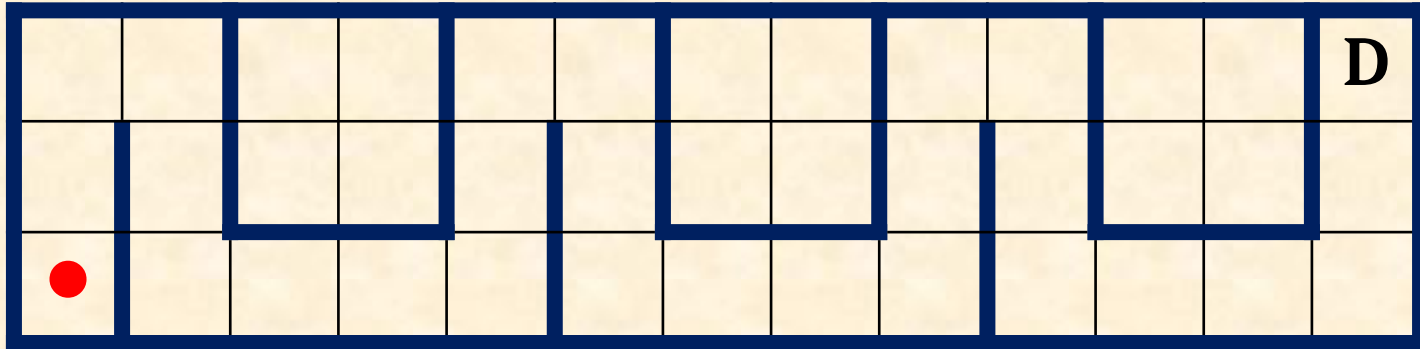
вверх

вверх

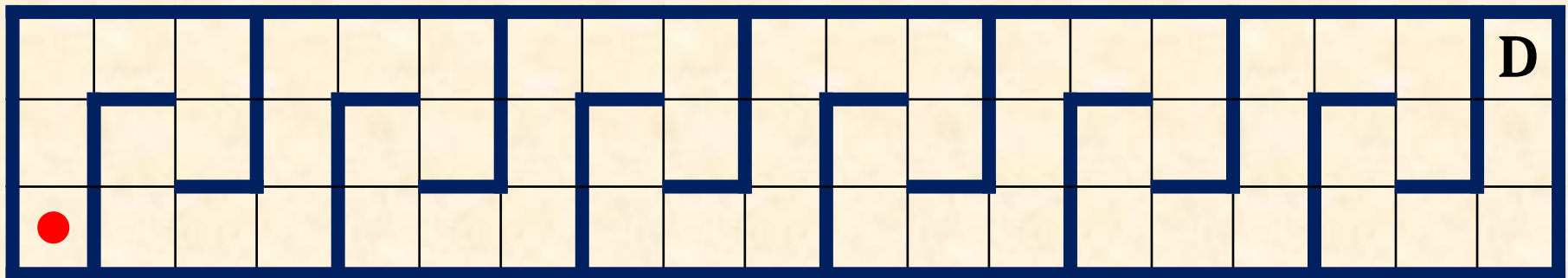
кон

Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.20 Проведите Робота в клетку **D**.

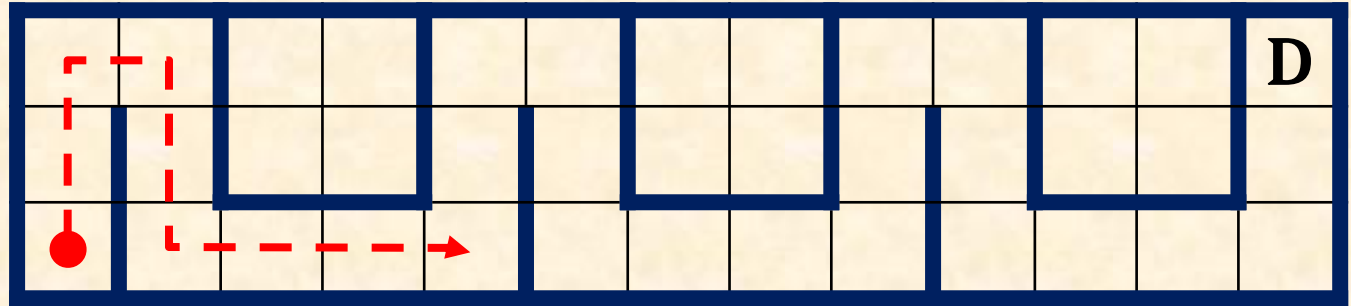


Задача. 5.21 Проведите Робота в клетку **D**.



Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.20



алг зигзаг

нач

вверх

вверх

вправо

вниз

вниз

вправо

вправо

вправо

КОН

алг задача 5_20

нач

нц 3 **раз**

зигзаг

кц

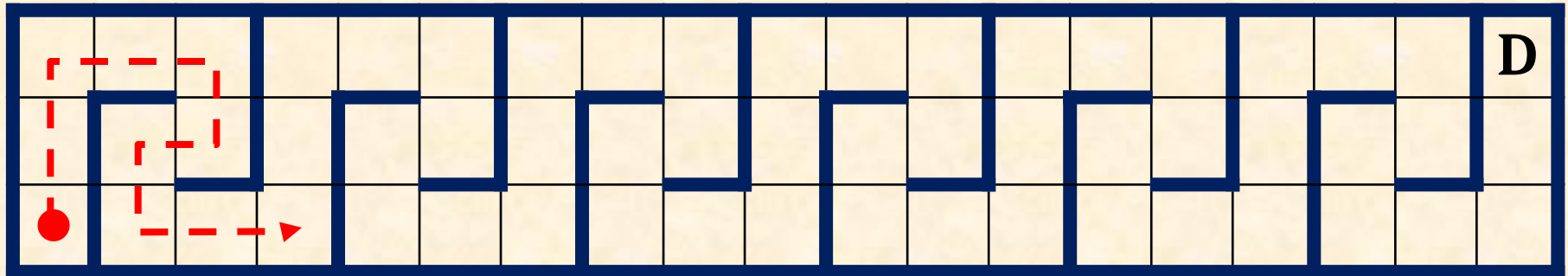
вверх

вверх

КОН

Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.21



алг зигзаг

нач

вверх; вверх
вправо; вправо
вниз; влево
вниз; вправо
вправо

кон

алг задача 5_21

нач

нц 6 раз

зигзаг

кц

вверх

вверх

кон

Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.22

алг задача_5_22

нач

нц 11 раз

закрасить

вправо

кц

нц 5 раз

закрасить

вниз

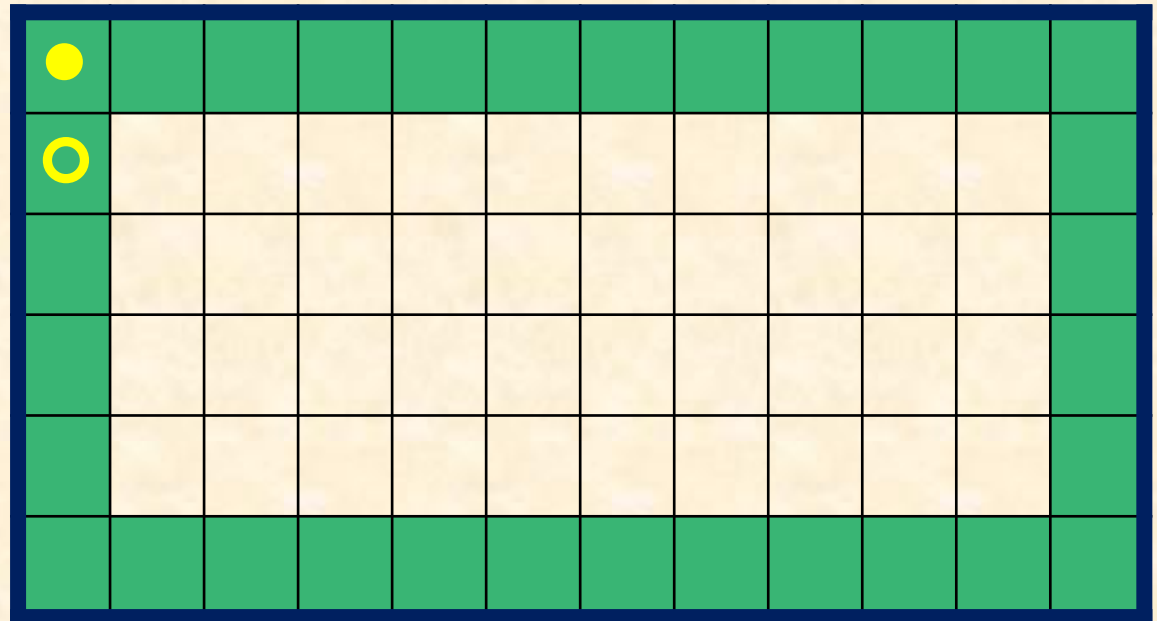
кц

нц 11 раз

закрасить

влево

кц



нц 5 раз

закрасить

вверх

кц

закрасить

кон

Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.23

алг закрась полосу

нач

нц 11 раз

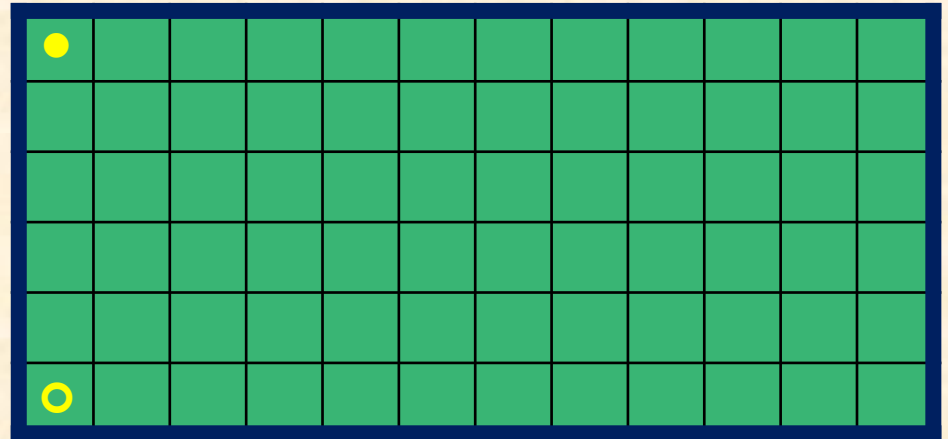
закрасить

вправо

кц

закрасить

кон



алг закрась полосу и вернись

нач

закрась полосу

вернись

кон

алг вернись

нач

нц 11 раз

влево

кц

кон

алг задача 5_23

закрась полосу и вернись

нц 5 раз

вниз

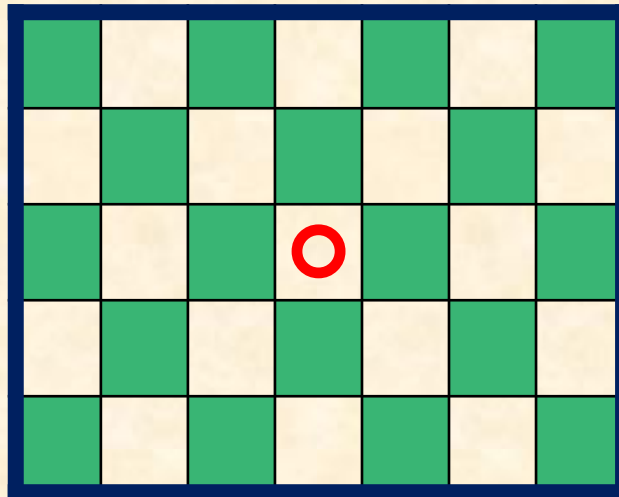
закрась полосу и вернись

кц

кон

Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.15 (Задачи) Клетки на поле Робота покрашены в шахматном порядке. Робот находится на белой клетке. На какой клетке — белой или черной — окажется Робот, сделав: а) 1 шаг; б) 2 шага; в) 3 шага; г) 4 шага; д) 18 шагов; е) 124 шага; ж) 43 шага? Как результат зависит от четности числа сделанных шагов? Обоснуйте свой ответ.



Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.26 (Задачи) Робот находится в коридоре шириной в одну клетку, окаймляющем прямоугольник размером 4 X 5.

а) Напишите программу, раскрашивающую клетки этого коридора в шахматном порядке,

б) Пусть коридор окаймляет любой прямоугольник. Верно ли, что клетки такого коридора всегда можно раскрасить в шахматном порядке?

