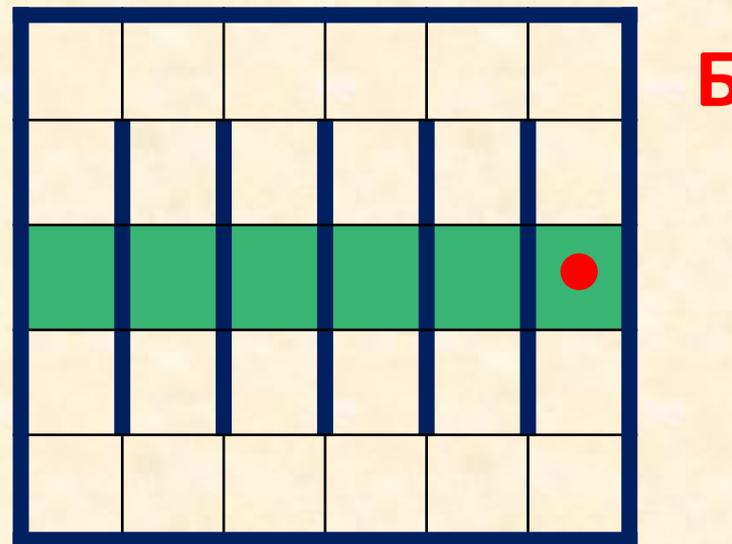
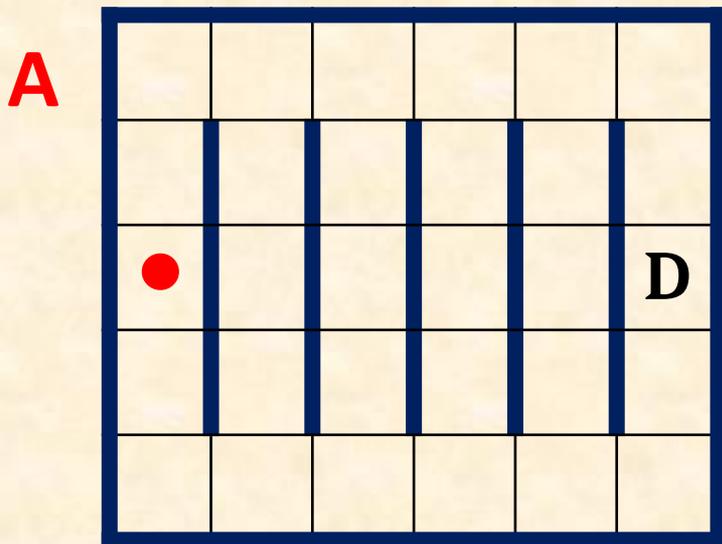


Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.18 На поле Робота расположены стены, как показано **А**. Нужно перевести Робота в клетку D, а по дороге закрасить клетки между стенами, как показано на рисунке **Б**.



Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.18

алг обойди

нач

закрасить

вверх

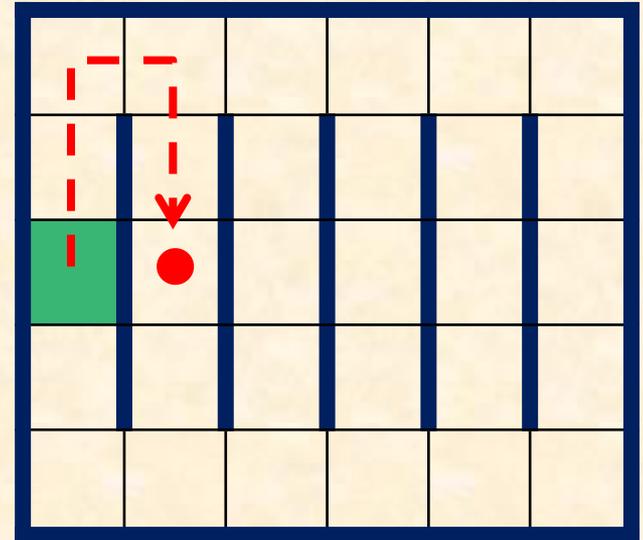
вверх

вправо

вниз

вниз

кон



Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.18

алг задача 5_18

нач

нц 5 раз

обойди

кц

закрасить

кон

алг обойди

нач

закрасить

вверх

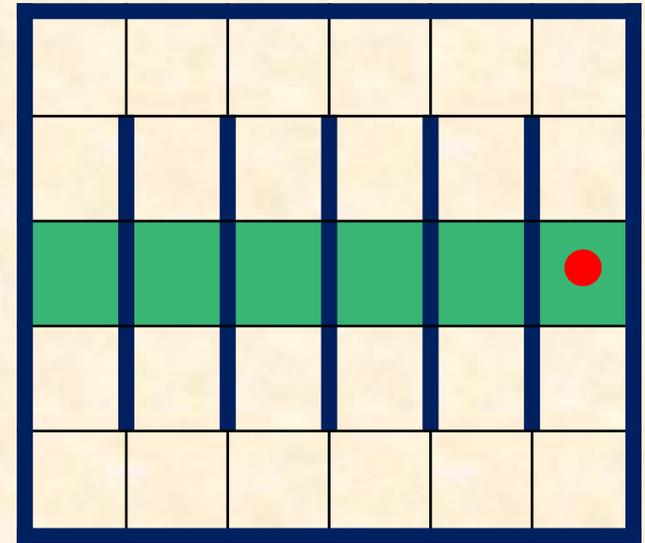
вверх

вправо

вниз

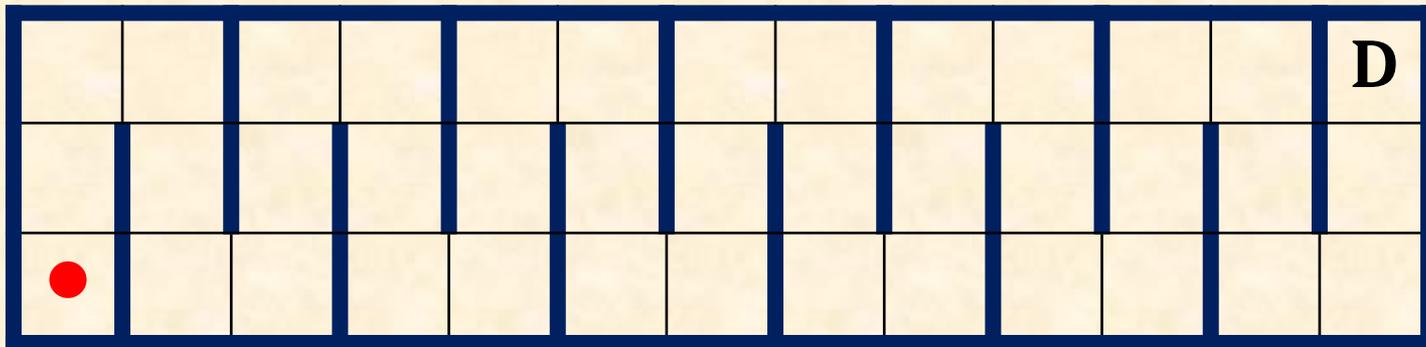
вниз

кон



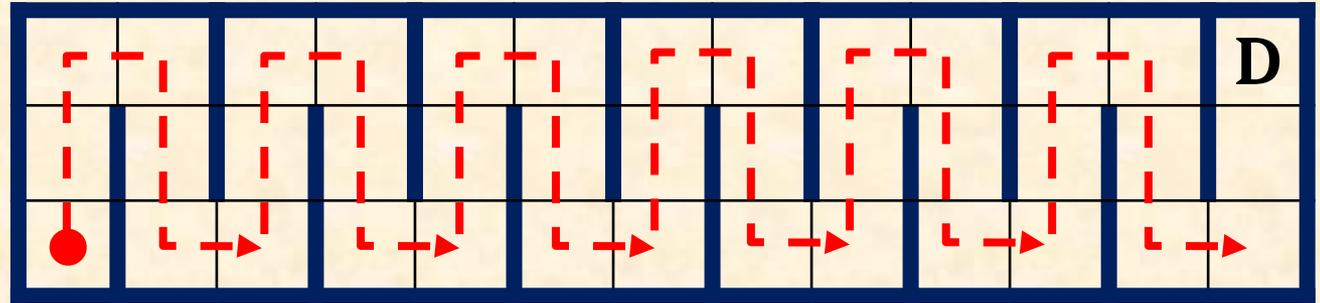
Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.19 Напишите программу, приводящую Робота в клетку **D**, т. е. из левого нижнего угла в правый верхний



Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.19



алг зигзаг

нач

вверх

вверх

вправо

вниз

вниз

вправо

кон

алг задача 5_19

нач

нц 6 раз

зигзаг

кц

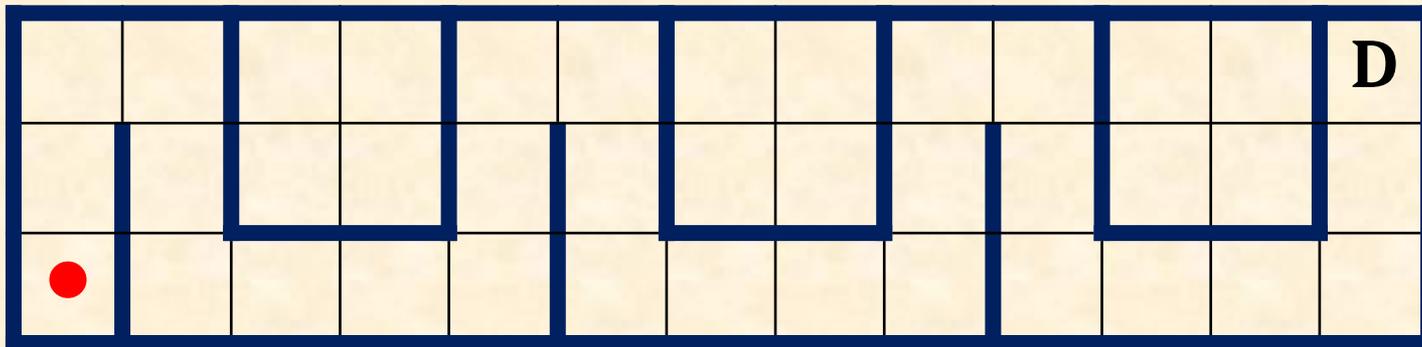
вверх

вверх

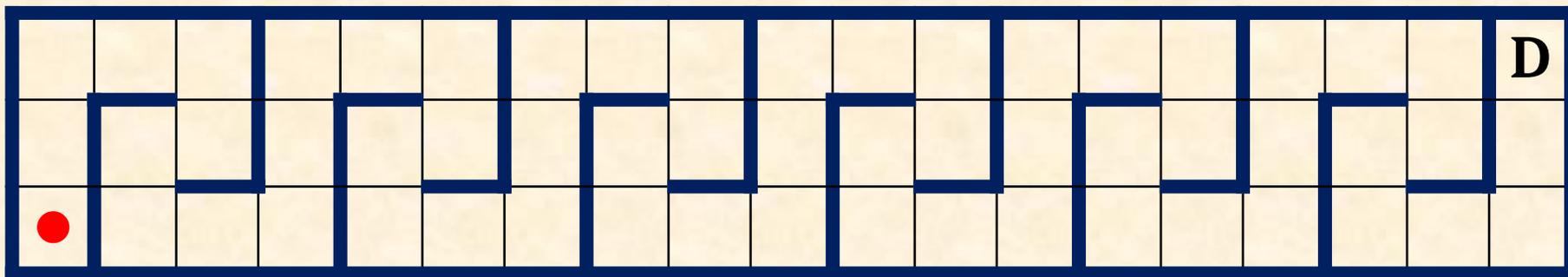
кон

Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.20 Проведите Робота в клетку **D**.

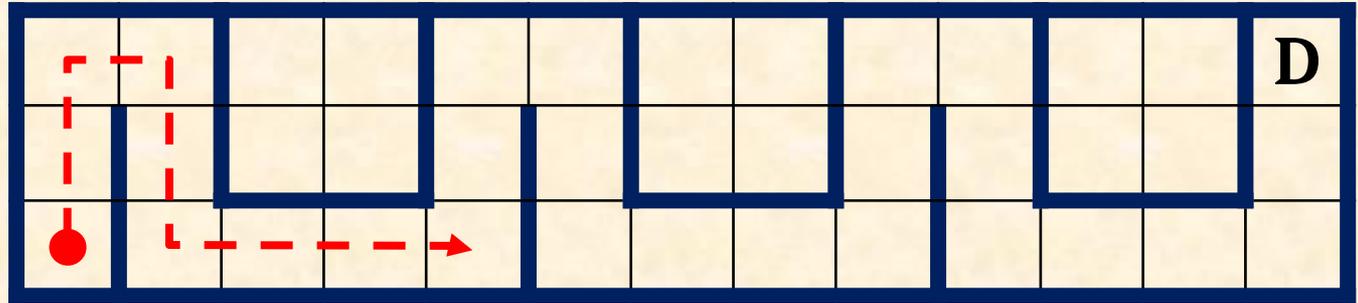


Задача. 5.21 Проведите Робота в клетку **D**.



Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.20



алг зигзаг

нач

вверх

вверх

вправо

вниз

вниз

вправо

вправо

вправо

кон

алг задача 5_20

нач

нц 3 **раз**

зигзаг

кц

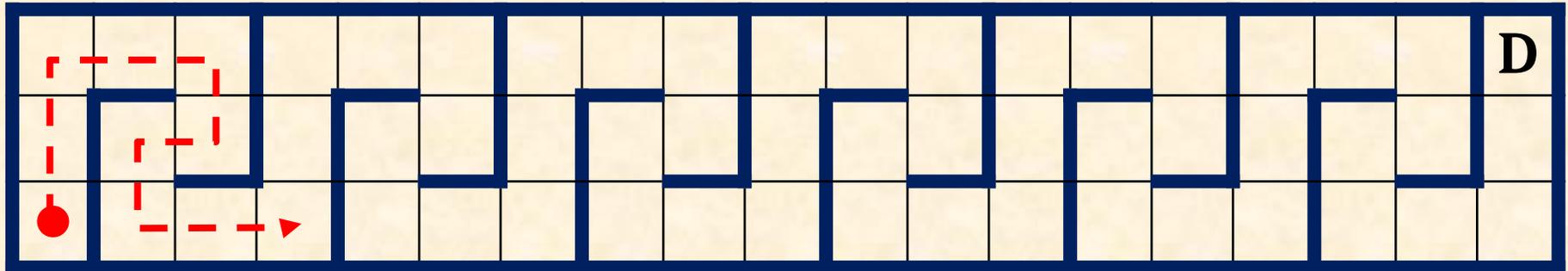
вверх

вверх

кон

Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.21



алг зигзаг

нач

вверх; вверх
вправо; вправо
вниз; влево
вниз; вправо
вправо

кон

алг задача 5_21

нач

нц 6 раз

зигзаг

кц

вверх

вверх

кон

Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.22

алг задача_5_22

нач

нц 11 раз

закрасить

вправо

кц

нц 5 раз

закрасить

вниз

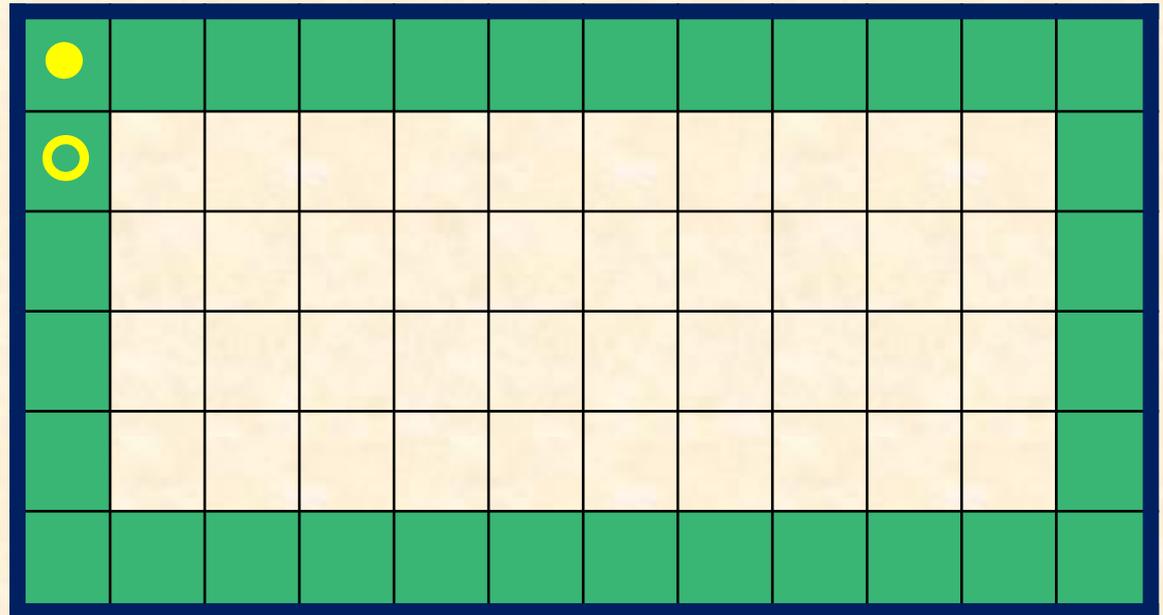
кц

нц 11 раз

закрасить

влево

кц



нц 5 раз

закрасить

вверх

кц

закрасить

кон

Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.23

алг закрась полосу

нач

нц 11 раз

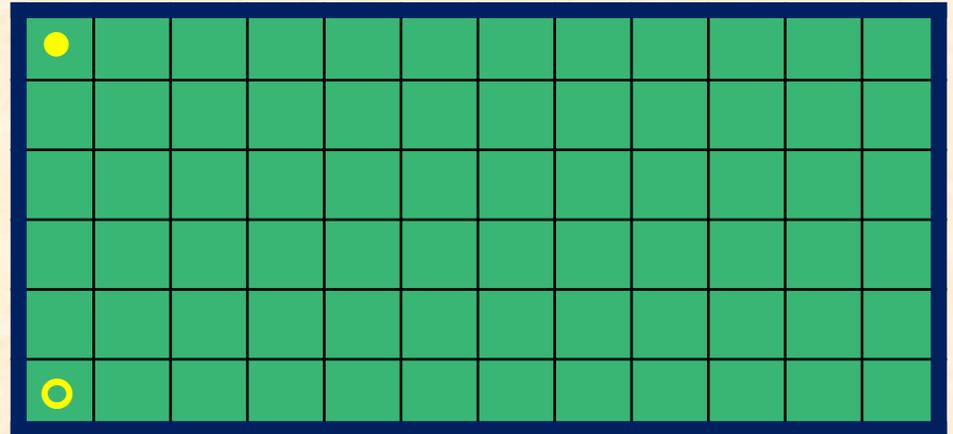
закрасить

вправо

кц

закрасить

кон



алг закрась полосу и вернись

нач

закрась полосу

вернись

кон

алг вернись

нач

нц 11 раз

влево

кц

кон

алг задача 5_23

закрась полосу и вернись

нц 5 раз

вниз

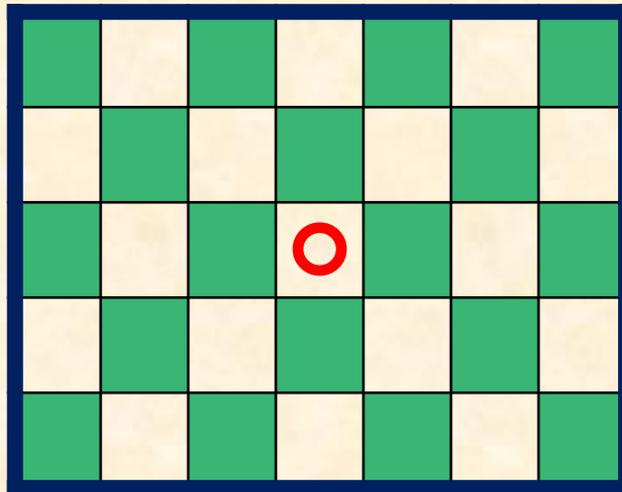
закрась полосу и вернись

кц

кон

Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.15 (Задачи) Клетки на поле Робота покрашены в шахматном порядке. Робот находится на белой клетке. На какой клетке — белой или черной — окажется Робот, сделав: а) 1 шаг; б) 2 шага; в) 3 шага; г) 4 шага; д) 18 шагов; е) 124 шага; ж) 43 шага? Как результат зависит от четности числа сделанных шагов? Обоснуйте свой ответ.



Исполнитель РОБОТ. Повторяющиеся мотивы

Задача. 5.26 (Задачи) Робот находится в коридоре шириной в одну клетку, окаймляющем прямоугольник размером 4 X 5.

а) Напишите программу, раскрашивающую клетки этого коридора в шахматном порядке,

б) Пусть коридор окаймляет любой прямоугольник. Верно ли, что клетки такого коридора всегда можно раскрасить в шахматном порядке?

